



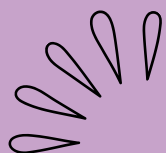
Gioco di Ruolo

Scambiamoci i ruoli!

Obiettivo



Aumentare la consapevolezza e la visibilità delle molestie sessuali come tipo di violenza contro le donne e le ragazze negli spazi pubblici e privati, al fine di promuoverne il riconoscimento e la prevenzione, attraverso strumenti collettivi per affrontarle con la popolazione generale (bambini, bambine, giovani e adolescenti).



A che scopo?



Generare dibattito su situazioni di violenza di genere.



Riflettere sulla molestia sessuale in spazi pubblici e privati.

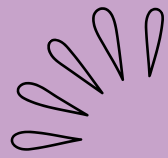


Riconoscere e identificare attori, contesti e situazioni proprie della molestia sessuale.



Progettare strumenti per identificare e affrontare la violenza di genere con focus sulla molestia sessuale





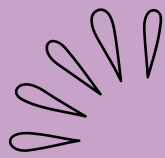
Occorrente



- Tre tipologie di schede (6 schede per ciascun gruppo) di colori diversi
 - Occhiali viola: numero variabile a seconda del numero di partecipanti
 - Matite

El acoso sexual



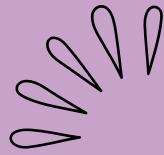


Step 1

Formate dei gruppi di 6 persone. Il numero dei gruppi è determinato dalla quantità di persone coinvolte nell'attività.

Definite i ruoli in ciascun gruppo. Scegliete una persona che faccia da portavoce, che prenda nota degli aspetti che ritiene rilevanti durante il gioco.





Step 2



Consegnate a ciascun gruppo un (1) gioco di ruolo con 6 schede vuote, di modo che il gruppo possa identificare una situazione di molestia sessuale vicina al proprio contesto.

Chiedete al gruppo di definire i seguenti ruoli:

Persona che aggredisce

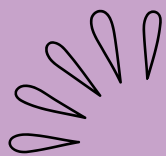
Vittima

Situazione di molestia

Ambientazione/luogo

Persona che osserva





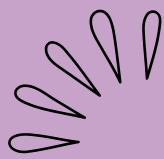
Step 3



I personaggi 1 e 2 rappresentano, con una messa in scena, la situazione presentata nelle schede 3 e 4. *Tempo massimo: 15 minuti a gruppo.* In questo modo, verranno rappresentate diverse situazioni di molestia.

La persona che fa da portavoce stoppa la discussione dopo 15 minuti di rappresentazione e invita ogni partecipante a uscire dal proprio ruolo, a indossare gli occhiali viola per riempire la scheda numero 6 (decisione collettiva). *Tempo massimo: 15 minuti.*





Step 4



Concludete l'attività con una plenaria, per condividere le emozioni che emergono nel corso del gioco di ruolo e per riflettere su ciascuna delle situazioni rappresentate per sviluppare la scheda 6.



SCHEDA 1



Personaggio 1

Persona che aggredisce

SCHEDA 2



Personaggio 2

Vittima

SCHEDA 3



Situazione di molestia

SCHEDA 4



Ambientazione

Luogo pubblico/privato

SCHEDA 5



Persona che osserva

Cosa faresti per cambiare la
situazione che hai visto?

SCHEDA 6



Decisione collettiva

Pensate a due strategie collettive per affrontare la situazione di molestia sessuale rappresentata.



Questa attività è stata prodotta nell'ambito del progetto *Us and Them*, coinvolgendo giovani donne di Palermo - Italia, Salamanca e Madrid - Spagna, che hanno svolto una mobilità presso la Corporación Amiga Joven nell'anno 2023.

Nell'arco di 4 laboratori esperienziali, basati sulla metodologia dell'educazione popolare e del gioco di ruolo, si è riflettuto sui temi relativi ad alcune problematiche sociopolitiche che hanno potuto vivere in prima persona in Colombia, così come sulle dinamiche del gruppo durante lo scambio.



US AND THEM



Co-funded by
the European Union



crisis